



CORRIGÉ - Certification "Développeur"

1. Comment accède-t-on aux outils de développements ?

- a - En utilisant l'action "Accéder aux outils de développement" disponible dans la fiche projet du webo-facto
- b - Depuis la section "Mon site > Configuration" d'un site e-majine hébergé sur un serveur privé**
- c - Depuis la section "Gestion du site" d'un site izi-media
- d - En cliquant sur la version de mon site saytup**
- e - En ouvrant les outils d'intégration sur mon site

2. De quelle manière puis-je vérifier le temps d'exécution de mon widget spécifique sur le site ?

- a - Je peux stocker le temps à l'exécution et faire la différence après affichage**
- b - Je peux appeler l'URL "?emajineBenchmark=true" sur le site**
- c - Je peux faire un appel à Emajine_Console::time() au début et à la fin de mon widget**
- d - Je peux appeler la méthode em_misc::getExecutionTime()

3. De quels éléments un addon doit-il être obligatoirement constitué ?

- a. Un fichier manifest.json
- b. Un fichier manifest.xml
- c. Un fichier readme.pdf**
- d. Un fichier addon.php
- e. Un fichier data.xml**

4. Concernant l'utilisation de hook dans un addon, quelle affirmation est vraie ?

- a. Si un addon définit un hook, le même hook dans le dossier specifics n'est plus appelé
- b. Les hooks peuvent exclusivement être définis dans le dossier specifics
- c. Les hooks peuvent exclusivement être définis dans les addons
- d. Un même hook peut être défini dans un addon et dans le dossier specifics**
- e. L'utilisation de hook dans les addons est uniquement disponible pour e-majine

5. Quels types de développement peuvent être déclarés dans un addon ?

- a. Des widgets**
- b. Des types de page**
- c. Des tâches planifiées**
- d. Des balises MX**
- e. Des sections d'e-majine**

6. Que puis-je faire avec un widget ?

- a - Je peux remplacer le contenu affiché normalement sur la page**
- b - Je peux modifier l'affichage d'un produit
- c - Je peux afficher des informations dans la colonne de droite**



d - Je peux retourner un contenu JSON

e - Je peux redirigé un internaute vers une autre page de mon site

7. Comment puis-je ajouter une règle de validation sur un champ de formulaire d'e-majine ?

a - Je peux appeler la méthode addRule sur l'objet correspondant au champ à tester

b - Je peux appeler la méthode initRules sur l'objet correspondant au champ à tester

c - Je peux appeler la méthode initRules sur l'objet de mon objet formulaire

d - Je peux appeler la méthode addRule sur l'objet de mon objet formulaire

e - Je peux appeler la méthode validate de mon objet formulaire

8. De quelle manière est-il possible de définir de nouvelles propriétés pour un membre ?

a. En utilisant un hook dédié

b. En modifiant la configuration du profil de membre

c. En modifiant un fichier xml de configuration

d. En ajoutant une action publique

e. Il n'est pas possible de définir de nouvelles propriétés pour un membre

9. Avec quelle méthode du framework d'e-majine puis-je obtenir une liste d'identifiants de la base de données ?

a - En appelant db::getIds('Requête')

b - En appelant db::ids('Requête')

c - En appelant em_db::ids('Requête')

d - En appelant em_db::row('Requête')

e - En appelant em_db::one('Requête')

10. Quelle fonction retourne le nombre de secondes écoulées depuis le 1er janvier 1970 ?

a. time

b. timestamp

c. mktime

d. microtime

11. De quelle manière puis-je ajouter un nouveau type de bloc de contenu pour saytup ?

a. Je ne peux pas créer de bloc de contenu spécifique dans saytup

b. Je peux utiliser un hook

c. Je peux définir un widget spécifique qui sera utilisé en tant que bloc

12. Parmi ces affirmations sur l'éditeur de texte de nos solutions, lesquelles sont exactes ?



- a. Il est possible d'utiliser un champ disposant de l'éditeur dans un formulaire spécifique
- b. Il est possible d'ajouter une action spécifique dans la barre d'outil de l'éditeur**
- c. Il est possible d'utiliser un hook pour personnaliser les actions disponibles dans l'éditeur
- d. Il est possible de personnaliser les actions de l'éditeur en fonction de la catégorie d'administrateur dans e-majine**

13. Pour un moteur d'import/export du catalogue créé dans e-majine, dans quel dossier doit être déposé un fichier CSV pour être automatiquement traité ?

- a. /ftp/import/product
- b. /exchange/product**
- c. /import/auto/product
- d. /html/imports/product
- e. /html/specifs/product

14. Quelle fonction du framework d'e-majine permet la récupération du chemin d'un média à partir de son identifiant ?

- a. em_misc::getMediaPath()
- b. getFilePath()**
- c. em_misc::getMediaUrl()
- d. getImageUrl()

15. J'ai besoin d'un hook qui n'est pas proposé par les outils de développement, comment puis-je procéder pour l'obtenir ?

- a. L'ajout de nouveaux hooks est impossible
- b. Je peux déclarer le nouveau hook depuis les outils de développement
- c. Je peux déclarer un nouveau hook depuis un fichier xml
- d. Je peux demander la création d'un nouveau hook en faisant une demande de prestation**

16. Par quels moyens puis-je disposer d'un nouveau module de paiement pour e-majine ?

- a. Je dois attendre l'ajout du module de paiement dans une nouvelle version d'e-majine
- b. Je peux développer un module de paiement dans un addon**
- c. Je peux développer un module de paiement spécifique**
- d. Je peux faire une demande de prestation dans le webo-facto**

17. Où puis-je trouver la documentation développeur ?

- a. Dans le wiki
- b. Dans le centre de documentation d'e-majine
- c. Dans la documentation partagée sur Google Drive**
- d. Sur le forum
- e. Dans le Webo-Facto

18. Dans quelle table de la base de données trouve-t-on les données relatives aux lignes de commande ?



- a. cat_orders
- b. cat_commande
- c. cat_commande_produit**
- d. cat_commande_line

19. Que doit retourner une règle de validation liée à un champ de formulaire en cas d'erreur ?

- a - Elle doit simplement retourner le booléen false
- b - Elle doit retourner le booléen false après avoir appelé la méthode "setErrorMessage"
- c - Elle doit générer une exception dont le contenu sera le message d'erreur**
- d - Elle doit retourner le booléen true après avoir appelé la méthode "setErrorMessage"
- e - Elle doit appelé la méthode "initError" de l'objet formulaire

20. Que peut-on faire avec le moteur de template d'e-majine ?

- a - Je peux définir le nombre de boucle à effectuer depuis mon template
- b - Je peux supprimer un bloc mx non utile**
- c - Je peux boucler sur un bloc pour constuire un tableau HTML**
- d - Je peux tester l'existence d'un bloc**
- e - Je peux définir les attributés d'une balise HTML**